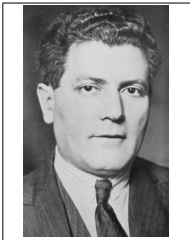


# EL RASTRO DE CTHULHU

Jugador/a: Investigador/a: Kenneth Price

Motivación: Curiosidad Profesión: Parapsicólogo



Estado

Beneficios de la profesión: PULP: puedes gastar Puntos de Construcción en Hipnosis / Puede que tú, otros PJ u otros PNJ tengáis verdaderos poderes psíquicos (solo en una aventura extremadamente PULP)

Habilidades ACADÉMICAS			
Antropología	2	Física	1
Arqueología		Geología	
Arquitectura		Historia	1
Biología	1	Historia del Arte	
Buscar Libros	2	Idiomas	1 (Alemán)
Ciencias Ocultas	2	Medicina	
Contabilidad		Mitos de Cthulhu	
Criptografía	1	Teología	
Derecho			

Habilidades INTERPERSONALES			
Adulación	1	Historia Oral	1
Bajos Fondos		Interrogatorio	
Burocracia		Intimidación	
Consuelo		Jerga Policial	
Crédito	2 (clase obrera)	Regatear	1
Evaluar Sinceridad	1		

Habilidades TÉCNICAS			
Astronomía		Habilidad Artística	
Cerrajería		Medicina Forense	1
Farmacología		Química	1
Fotografía	1	Recogida de Pruebas	
Habilidad Artesanal		Supervivencia	

Habilidades GENERALES			
Armas		Magia	
Armas de Fuego	4	<b>Mecánica [inv.]</b>	6
Atletismo		Monta	
Birlar		Ocultar	2
Conducción		Pilotaje	
Cordura	10	Preparación	2
Disfraz [inv.]	2	Primeros Auxilios	
<b>Electricidad [inv.]</b>	6	Psicoanálisis	2
Escaramuza	4	Salud	10
Estabilidad	10	Seguir	
Explosivos [inv.]		<b>Sentir el Peligro</b>	6
Hipnosis	4	Sigilo	2
Huída	2		

Estabilidad	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Fuentes																												

Cordura	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pilares																

Umbral de golpe: 3

Salud	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
-------	-----	-----	-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

Arma	Observaciones	Daño a bocajarro	Daño a < 10 m	Daño a < 40 m	Daño a < 100 m	Munición
Pistola .32	Automática	1D6+2	1D6	1D6	-	7

Pertenencias:	
---------------	--

En la mochila:	
----------------	--